|  |  |
| --- | --- |
| **Nom de la classe :**  ProtocoleSendMessage | |
| **Super-classes :**  / | |
| **Sous-classes :**  / | |
| **Responsabilités** | **Collaborateurs** |
| La classe implémente l’interface IProtocole  La classe permet d’informer le serveur que l’utilisateur à envoyer un message donc que le serveur va en recevoir un.  Elle met a jour l’historique en ajoutant le message en question.  Elle renvoie aussi au client 0 en cas de réussite de l’action demandée, -1 sinon |  |